



# REGLEMENT RUGBY A XV SECONDAIRE

## 1. PARTICIPATION

- 1.1. Toute équipe participante doit être composée d'un minimum de 15 joueurs.  
Des arrangements entre les équipes (en accord avec l'organisateur) peuvent être effectués en cas de manque d'effectif.
- 1.2. Au niveau du règlement de jeu, La FRSEL fait référence au règlement de la fédération belge de rugby.
- 1.3. Un joueur est autorisé à jouer avec une catégorie d'âge supérieure mais en montant au maximum d'une seule catégorie.
- 1.4. Lors de la compétition, tous les intervenants (joueurs, délégués, supporters, etc.) sont tenus de respecter le code de conduite repris dans le règlement général (cfr. règlement général point III).

## 2. ORGANISATION DES RENCONTRES

- 2.1. Si deux équipes : un seul match.
- 2.2. Si trois équipes : tournoi triangulaire.
- 2.3. Si quatre équipes ou cinq équipes : tournoi entre les équipes inscrites.

## 3. DUREE DES RENCONTRES

En accord avec l'organisateur, les durées des matches peuvent être modifiées mais dans un souci d'égalité, toute modification doit être effectuée avant le début du tournoi.

Catégorie	Si 2 équipes	Si 3 ou 4 équipes	Si 5 équipes
Benjamins (-13ans)	2x25'	2x15'	1X15'
Minimes (-15ans)	2X30'	2X15'	1X20'
Cadets (-17ans)	2X35'	2X20'	1x20'
Juniors (-19ans)	2X40'	2X25'	1X25'

## 4. CLASSEMENTS

- 4.1. Si deux équipes : (finale directe).
  - En cas d'égalité à l'issue de la rencontre, la victoire est donnée à l'équipe qui a reçu le moins de points dus aux sanctions (carton jaune = 1 point et carton rouge = 3 points)
  - Si l'égalité persiste, il sera procédé à un concours de tirs au but. 3 tireurs se placeront alors en face des poteaux sur la ligne des 22 mètres. Si il y a

toujours égalité après les 3 tirs, nous procédons au tir en mort subite (dès qu'un tireur manque la cible, l'équipe est déclarée perdante).

4.2. Si trois équipes : (tournoi triangulaire).

Points : Victoire : 3 points - Egalité : 1 point - Défaite : 0 point.

4.3. Si quatre ou cinq équipes :

Points : Victoire : 3 points - Egalité : 1 point - Défaite : 0 point.

4.4. En cas d'égalité entre plusieurs équipes, utiliser successivement les critères suivants :

- Prendre le résultat des matches les ayant opposé entre-elles pour : faire la différence entre les points marqués et ceux concédés.
- Si l'égalité persiste, donner la victoire à l'équipe qui, sur le match les ayant opposés entre-elles, a reçu le moins de points de sanction.
- Prendre le goal average sur l'ensemble des matches de la poule.
- En cas de nouvelle égalité, donner la victoire à l'équipe qui, sur l'ensemble des
- matches de la poule, a reçu le moins de points de sanction.
- Si l'égalité persiste, la victoire sera donnée à l'équipe dont la moyenne d'âge est la plus faible (joueurs inscrits sur les feuilles de match).

## 5. PRESCRIPTIONS TECHNIQUES

5.1. Toutes les catégories jouent avec un ballon de taille 5.

5.2. Différentes prescriptions techniques en fonction de la catégorie sont à prendre en considération. Celles-ci se trouvent en annexe au document.

## 6. FORFAITS

6.1. Les indications relatives aux forfaits sont renseignées dans le règlement général au point 7.

6.2. Lors d'une épreuve qui se dispute en tournoi, l'équipe sanctionnée d'un forfait pour un match, n'est pas mise hors compétition (cfr. Règlement général point 7.5.). Néanmoins, elle se verra infliger un score de 25 - 0 à son encounter pour le match pour lequel elle a déclaré forfait.

## Annexe

Catégorie	Benjamins	Minimes	Cadets - Juniors
Age	Moins de 13 - U13	Moins de 15 - U15	Moins de 17 - Moins de 19
Nbr de joueur	12	15	15
Terrain	60 x40m + en-but (22m = en-but; 5m = touche)	terrain complet	terrain complet
Score	Essai	Essai + transformation (Drop ou Kick, max 1min)	Essai + transformation (Drop ou Kick, max 1min)
Jeu au pied	Oui	Oui	Oui
Coup d'envoi et coup de renvoi après essais	Drop pour l'équipe qui a encaissé au milieu du terrain, le ballon doit faire au moins 10 mètres et les adversaires se trouvent à 10 mètres	Drop pour l'équipe qui a encaissé au milieu du terrain, le ballon doit faire au moins 10 mètres et les adversaires se trouvent à 10 mètres	Drop pour l'équipe qui a encaissé au milieu du terrain, le ballon doit faire au moins 10 mètres et les adversaires se trouvent à 10 mètres
Renvoi au 22m	Drop derrière la ligne des 22m	Drop derrière la ligne des 22m	Drop derrière la ligne des 22m
En avant et ballon injouable	Mêlée de 6 joueurs (3-2-1), sans pousser, on ne dispute pas le ballon au talonnage. Le demi de mêlée peut suivre la progression du ballon. Les 3/4 sont à 5 mètres derrière le dernier pied	Mêlée de 8 joueurs, sans pousser, on dispute le ballon au talonnage. Le demi de mêlée peut suivre la progression du ballon. Les 3/4 sont à 5 mètres derrière le dernier pied	Mêlée de 8 joueurs, poussée autorisée, on dispute le ballon au talonnage. Le demi de mêlée peut suivre la progression du ballon. Les 3/4 sont à 5 mètres derrière le dernier pied
Pénalité	A l'endroit de la faute, à 5mètres des lignes d'en-but et de touche, les adversaires sont à 10 mètres	A l'endroit de la faute, à 5mètres des lignes d'en-but et de touche, les adversaires sont à 10 mètres	A l'endroit de la faute, à 5mètres des lignes d'en-but et de touche, les adversaires sont à 10 mètres
Touche	Un alignement de 2 à 5 joueurs par équipes (l'équipe attaquante choisit le nombre). Pas de lift en touche. Le demi de mêlée de chaque équipe se trouve à 2 mètres en arrière de son alignement et le talonneur qui est en défense se trouve 2 mètres en arrière de l'alignement et dans le couloir des 5 mètres	Un alignement de 2 à 7 joueurs par équipes (l'équipe attaquante choisit le nombre). Pas de lift en touche. Le demi de mêlée de chaque équipe se trouve à 2 mètres en arrière de son alignement et le talonneur qui est en défense se trouve 2 mètres en arrière de l'alignement et dans le couloir des 5 mètres	Un alignement de 2 à 7 joueurs par équipes (l'équipe attaquante choisit le nombre). Le lift est autorisé en touche. Le demi de mêlée de chaque équipe se trouve à 2 mètres en arrière de son alignement et le talonneur qui est en défense se trouve 2 mètres en arrière de l'alignement et dans le couloir des 5 mètres